



MODERN WARFARE 3
R\$ 199
Xbox,
PlayStation 3
e Wii

GAME

TEMPO DE GUERRA

Ex-soldado de elite revela a razão do “realismo” do game *Modern Warfare 3*

O GAME BLACK OPS SE TORNOU o jogo mais vendido da história. Por isso, o novo capítulo da franquia *Call of Duty, Modern Warfare 3*, tem a missão de bater novos recordes. Dos soldados rabugentos da Segunda Guerra aos times com armas de alta precisão, parte do realismo da série é culpa do consultor Hank Keirsey, ex-Forças Especiais americanas. Ele explica como forçou os designers a alcançar a forma perfeita...

OS DESIGNERS ASSISTIRAM A MUITOS FILMES.

Quando comecei a trabalhar com eles, os comentários entre os soldados do game pareciam conversa de meninos. Combatentes precisam falar curto e grosso. Mudamos e, às vezes, nem usamos diálogos. Eu expliquei: “O cara correndo pela porta deveria falar ‘Vou pela direita’. Ou ‘A área está limpa’.”

OS HOMENS SE MOVIMENTAVAM SEM DIREÇÃO NO INÍCIO. A equipe parecia perdida, apontando armas em todas as direções, algo que ainda me perturba. Se você porta uma arma, a última coisa que deseja é apontá-la para um companheiro.

EU PASSEI HORAS ROLANDO NO CHÃO PARA ELES mostrando como segurar a arma e como se movimentar com ela. Mostrei como diferentes soldados agem: os modernos usam proteção no peitoral, então você pode criá-los mais robustos para servirem de alvo. Se for um soldado da Segunda Guerra, ele precisa ser o mais esguio possível.

CALL OF DUTY: MODERN WARFARE 3 CAPTURA BEM O CAOS. Eu jogo o game e várias vezes fico completamente confuso. Então, ele é bem realista.

ELES ALGUMAS VEZES PASSAVAM POR CIMA DE MIM. Geralmente era uma discussão

sobre alguma explosão ou efeito que exageraram. Eu explicava: “Não é assim que funciona”. E eles: “Sim, mas os jogadores não podem esperar mil anos para a fumaça se formar na tela”. Eles também queriam ter uma arma com visual mais espetacular. Mas tinha de ser assim mesmo, não é à toa que lucraram US\$ 3 bilhões com o game.

AS PESSOAS ME PERGUNTAM SOBRE O “REALISMO”. Você quer realidade? Sente-se em uma caverna com um controle. Tenha um taser ligado à sua genitália, então, quando você for atingido, terá a sensação de dor imediata. Isso é realismo, mas acho que não iria vender bem.

CONSUMO

APERTEM OS VINHOS...

CONHECER AS VINÍCOLAS DE BORDEAUX é programa obrigatório para quem gosta de vinhos – e de belas paisagens. O problema é trazer as “lembranças” para casa. Uma saída foi criada pela Winefit. Suas malas de couro ou náilon, feitas para abrigar vinhos em viagens longas e extremas, vão de bolsas para duas garrafas a bagagens com capacidade para 18 rótulos – todas protegidas da delicadeza dos carregadores. —RS



Malas para vinhos
WINEFIT
winefit.com.br